

BLOOD  
WARRIOR™  
大抵子  
ファイ

取扱説明書

OPERATION MANUAL

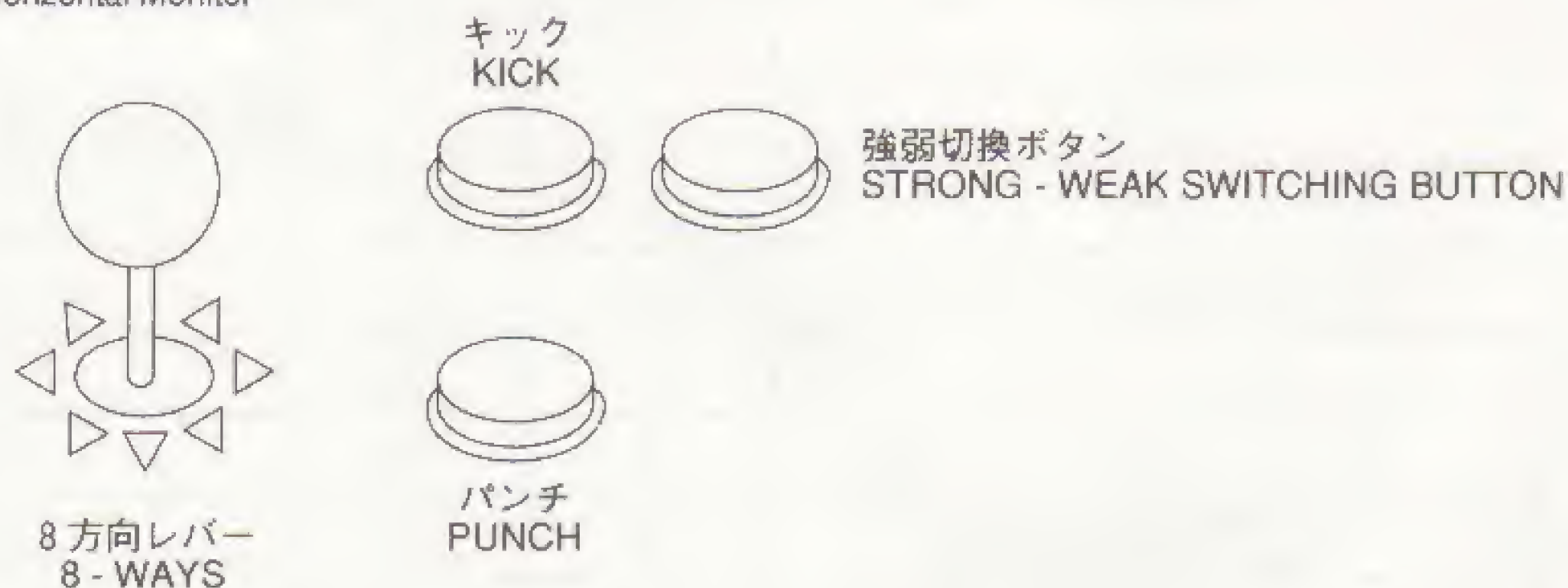
KANEKO®

© 1994 KANEKO CO.,LTD.



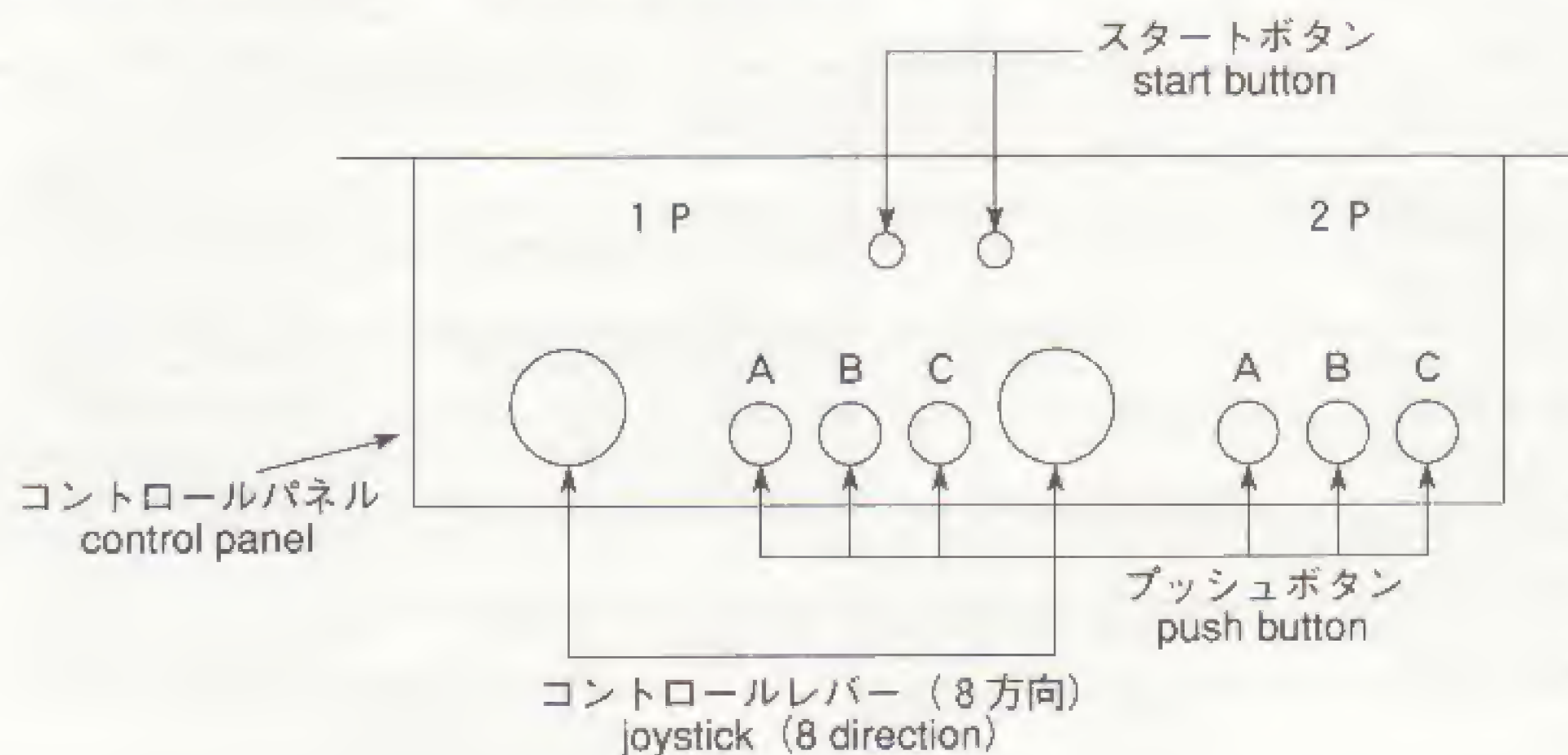
## ●仕様 Specifications

◇ゲーム名称 Name	大江戸ファイト :BLOOD WARRIOR
◇コントロールパネル Control Panel	片側 2 P 仕様 :One-Sided 2P
レバースイッチ Joystick	2 個 (8 方向 : 1 P、2 P 各 1 個) :2 (8directions: one each 1P and 2P)
ボタンスイッチ Button	6 個 (プッシュボタン : 1 P、2 P 各 3 個) :6 (push button:three each 1P and 2P)
◇エッジコネクタ Edge Connector	JAMMA規格 :JAMMA Standards
◇使用モニター Monitor	横向き :Horizontal Monitor



## ●使用上の注意 Operation Precautions

- ◇このゲームでは、各プレイヤーが 8 方向レバーとボタンを 3 つずつ使用します。  
Each player uses an 8-directional joystick and three buttons.
- ◇このゲームは、従来のゲームと違い、サウンドが重要な集客要素を持っています。  
ボリュームは大きめに (プレイヤーによく聞こえるように) 設定して下さい。  
Unlike Conventional games,the sound is one the important factors for attracting customers.  
Set the sound volume a little higher (so that players hear the game clearly)
- ◇PCボードの取り付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切して下さい。  
Be sure to disconnect the power from the enclosure before installing or removing the PC Board.
- ◇エッジコネクタは、必ずJAMMA適合品をお使い下さい。
- ◇PCボード上には、くぎ、クリップなどの金属の物を落としたりしないで下さい。破損の原因となる恐れがあります。  
Use extreme care not to drop any metal objects such as a nail or clip onto the PC Board. This can result in damage to the Board.
- ◇PCボードの輸送時には、エアキャップやスポンジで包み、段ボール箱などでしっかりと梱包して下さい。  
When transporting the PC Board,wrap it in aircap or sponge and secure it in a corrugated carton box.



### 注意

本機の営業目的での使用は、日本国内に限定されています。  
当社の許可なく輸出、販売、営業等は法令により禁止されています。

### Caution

Commercial use of this machine is restricted outside Japan.  
Export,sale or operation of this machine without our approval is strictly prohibited by law.



# ● PCボードコネクタ表 Table of PC Board Connectors

## (1) 電源電圧 Required Power Supply

+ 5 V	+0.5V -0.1V	(MIN4.0A)
+12V	±0.5V	(MIN1.0A)

## (2) エッジコネクタ仕様 Standard of Edge Connector

JAMMA Standards
-----------------

## (3) エッジコネクタ端子配置図 Edge Connector Terminal Layout

半 田 面 Soldered Side	端子番号 Terminals		部 品 面 Parts Side
G N D	A	1	G N D
G N D	B	2	G N D
+ 5 V	C	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
	E	5	
+ 12 V	F	6	+ 12 V
誤挿入防止キー Wrong Insertion Protection Key	H	7	誤挿入防止キー Wrong Insertion Protection Key
コインカウンター 2 Coin Counter 2	J	8	コインカウンター 1 Coin Counter 1
コインロックアウト 2 Coin Lockout 2	K	9	コインロックアウト 1 Coin Lockout 1
スピーカー (-) Speaker (-)	L	10	スピーカー (+) Speaker (+)
オーディオ (GND) Audio (GND)	M	11	オーディオ (+) Audio (+)
ビデオ GREEN Video GREEN	N	12	ビデオ RED Video RED
ビデオ SYNC Video SYNC	P	13	ビデオ BLUE Video BLUE
サービス スイッチ Service Switch	R	14	ビデオ GND Video GND
チルト スイッチ Tilt Switch	S	15	テスト スイッチ Test Switch
コイン スイッチ 2 Coin Switch 2	T	16	コイン スイッチ 1 Coin Switch 1
スタート スイッチ 2 Start Switch 2	U	17	スタート スイッチ 1 Start Switch 1
2P コントロール1 UP 2P Control1 UP	V	18	1P コントロール1 UP 1P Control1 UP
2P コントロール2 DOWN 2P Control2 DOWN	W	19	1P コントロール2 DOWN 1P Control2 DOWN
2P コントロール3 LEFT 2P Control3 LEFT	X	20	1P コントロール3 LEFT 1P Control3 LEFT
2P コントロール4 RIGHT 2P Control4 RIGHT	Y	21	1P コントロール4 RIGHT 1P Control4 RIGHT
2P コントロール5 PUSH A 2P Control5 PUSH A	Z	22	1P コントロール5 PUSH A 1P Control5 PUSH A
2P コントロール6 PUSH B 2P Control6 PUSH B	a	23	1P コントロール6 PUSH B 1P Control6 PUSH B
2P コントロール7 PUSH C 2P Control7 PUSH C	b	24	1P コントロール7 PUSH C 1P Control7 PUSH C
	c	25	
	d	26	
G N D	e	27	G N D
G N D	f	28	G N D

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

For optimum use of this machines, supply designated voltage where applicable.



## ● デイップスイッチについて DIP Switch

◇スイッチ1はデモストレーション中のサウンドのスイッチになっています。

Switch 1 turns the sound on and off during demonstration.

◇スイッチ2をONにした状態で電源を入れると、テストモードに入ります。最初にラムチェックが表示され、この状態でしばらく待つとシステムメニューが表示されますので、その後は画面の指示に従って下さい。

On powerup with dipswitch 2 set to "ON," the machine enters Test Mode. First, RAM check is displayed. Next, the System Menu is displayed. Please follow the instructions on the screen.

◇スイッチ3で画面の反転をします。稼働中に切り換えると画面が乱れますので切り換えたら一旦電源を落として下さい。

Switch 3 reverses the screen. When it is turned on during play, the screen may be turbulent. Turn the power off once when switch 3 is turned on.

◇スイッチ4からスイッチ6でゲーム全体の難易度を変えることができます。

With switch 4 through switch 6 sets the player levels of the entire game.

◇スイッチ8でスタート2クレジット、コンティニュー1クレジットの設定ができます。

"START 2 CREDIT" and "CONTINUE 1 CREDIT" can be set with dipswitch 8.

## ● デイップスイッチ表 DIP SW

項 目 ITEM	内 容 DESCRIPTION	1	2	3	4	5	6	7	8
ア モ 音 DEMO Sound	無 UNUSED	OFF							
	有 USED	ON							
テ ス ト モ ード TEST	ゲームモード GAME MODE		OFF						
	テストモード TEST MODE		ON						
画 面 反 転 SCREENFLIP	無 NORMAL			OFF					
	有 REVERSE			ON					
ゲ ー ム レ ベ ル GAME LEVEL	1 (易) (EASY)				OFF	OFF	OFF		
	2				ON	OFF	OFF		
	3				OFF	ON	OFF		
	4				ON	ON	OFF		
	5				OFF	OFF	ON		
	6				ON	OFF	ON		
	7				OFF	ON	ON		
	8 (難) (HARD)				ON	ON	ON		
途 中 参 加 モ ード LET OTHER TO JOIN	途中参加モード USED							OFF	
	なし UNUSED							ON	
START 2 CREDITS CONTINUE 1 CREDIT	無 UNUSED								OFF
	有 USED								ON

◎流血モードについては、テストモードの中の「メモリースイッチセットアップ」で設定します。

\* Communication mode is valid only if 'let other to join' is used.

## ● テストモードについて TEST MODE

デイップスイッチ2をONにして電源を投入すると、テストモードになります。

テストモードには「インプットチェック」、「コインモードセットアップ」、「メモリースイッチセットアップ」、「デイップスイッチセットアップ」があります。

On powerup with dipswitch 2 set to "ON," THE machine enters Test Mode, which includes "INPUT CHECK," "COIN MODE SETTING," "MEMORY SWITCH SETTING," and "DIPSWITCH SETTING."

## ● 流血モードについて "BLOODSHED" MODE

流血モードについては、テストモードの中の「メモリースイッチセットアップ」で設定します。「メモリースイッチセットアップ」では下記の表が画面に表示され、設定変更をレバーとボタンで選べます。

"BLOODSHED" MODE IS SET BY "MEMORY SWITCH SETTING" IN THE TEST MODE.

THE FOLLOWING TABLE IS DISPLAYED IN "MEMORY SWITCH SETTING" AND YOUR CHOICE CAN BE SET WITH A LEVER AND A BUTTON.

流血モードの設定表 BLOODSHED MODE

：とどめ時のボタン操作	：ボタン	：自 動
：BUTTON TO FINISH	：PUSH	：AUTO
：とどめ時の死体のモザイク	：無 し	：有 り
：GRADATION OF DEAD BODY	：OFF	：ON
：大ダメージの出血	：有 り	：無 し
：DEADLY DAMAGE	：BLOOD	：ETC
：地面の上の血	：有 り	：無 し
：BLOOD ON THE GROUND	：ON	：OFF
：気絶中の演出	：出 血	：頭の上でピカピカ
：FAINT	：BLOOD	：TWINKLE
：とどめの演出	：有 り	：無 し
：LAST ACTION	：ON	：OFF
：通常ダメージの演出	：出 血	：☆
：DAMAGE	：BLOOD	：TWINKLE
：血の色	：赤	：その他
：BLOOD COLOR	：RED	：ETC

\* 終了時には、デイップスイッチの2をOFFにして、再度電源を投入して下さい。

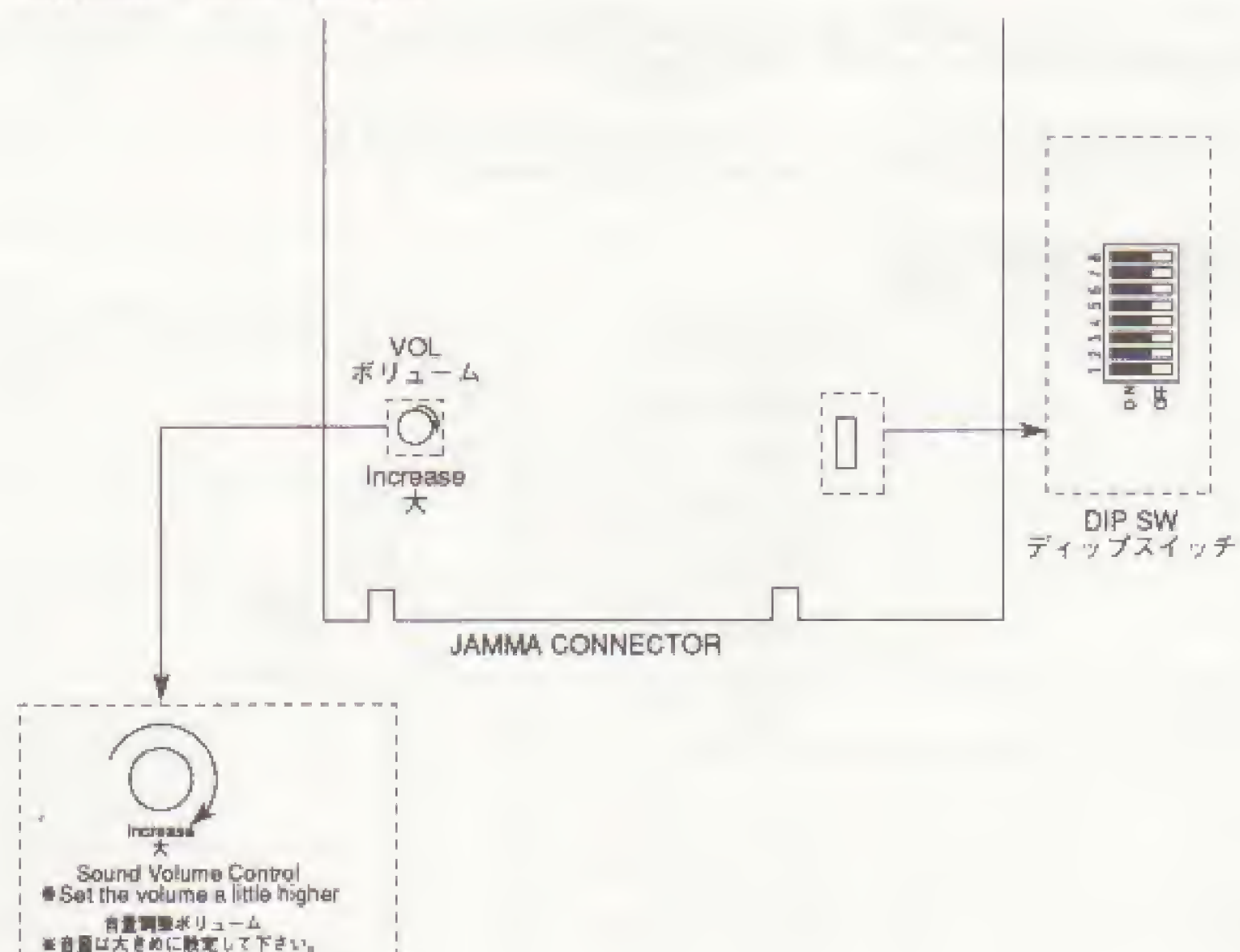
\* When you're finished, mode-setting turn dipswitch 2 off and power up again.



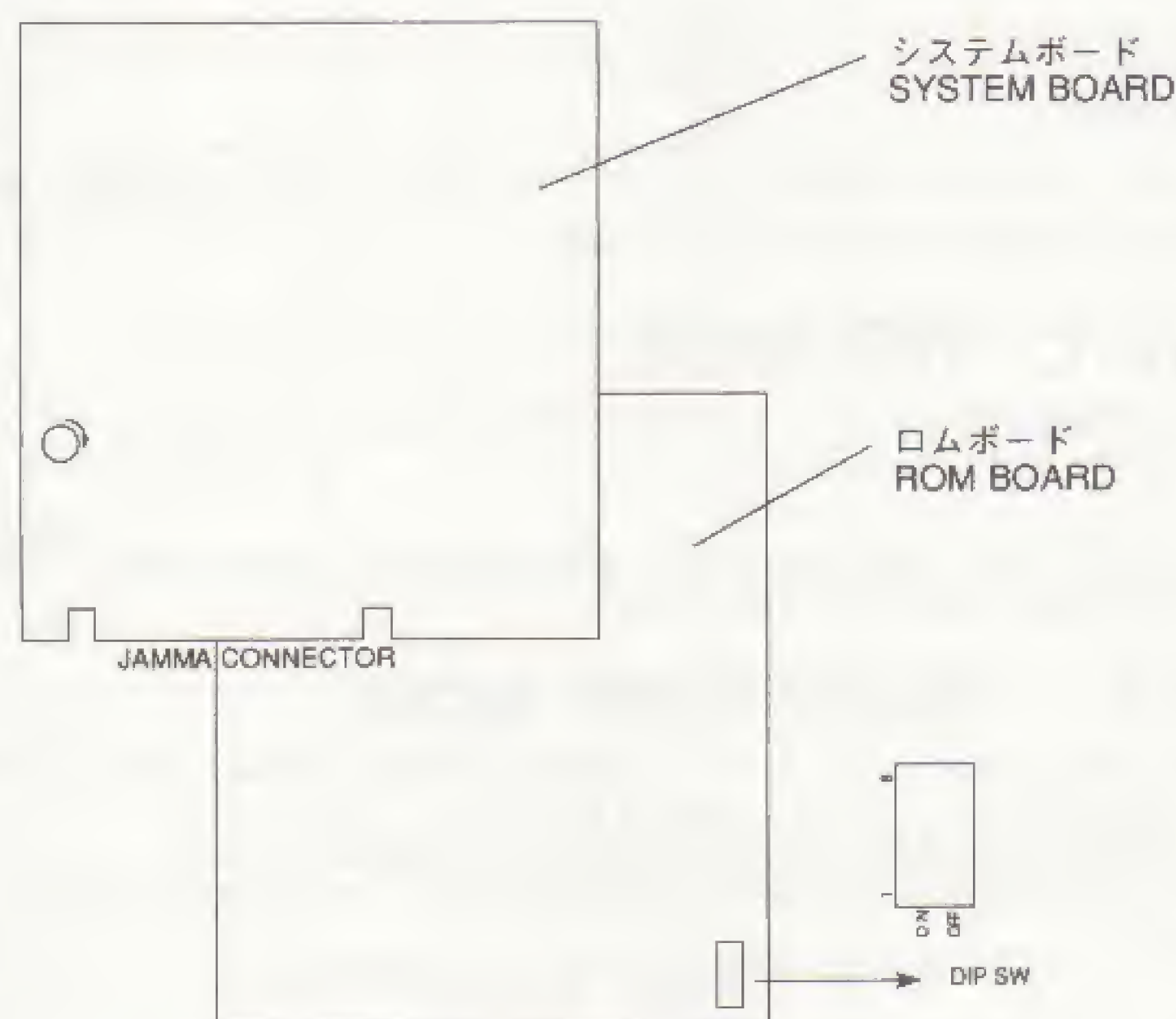
## ● P C ボードの説明 Description of PC Board

○ P C ボードはZ09AF - 003とZ09AF - 004の2種類あります。それぞれのP C ボード図は下記の通りです。  
THERE ARE 2 TYPES OF P.C.BOARD, Z09AF-003 AND Z09AF-004 DRAWINGS OF BOTH P.C. BOARDS ARE SHOWN BELOW.

<Z09AF - 003>の場合



<Z09AF - 004>の場合



本機を無断で改造した場合は一切責任を負いかねます。

Should the unit be modified without prior approval,  
we are not liable for any damage incurred.

**KANEKO CO.,LTD.**

8-23-21, Shakujidai,  
Nerima-ku Tokyo 177,  
Japan.  
Tel 81-3-3921-9661

〒177 東京都練馬区石神井台8-23-21  
TEL (03) 3921-9661  
FAX (03) 3922-1753



**KANEKO EUROPE LTD.  
CHUGAI BOYEKI (U.K.) LTD.**

UNIT 6., GARRICK INDUSTRIAL  
CENTRE, GARRICK ROAD,  
LONDON NW9 6AQ  
Tel. 081-202-3434 / 7  
Fax. 081-202-3387

**KANEKO USA, LTD.**

1370 Busch Parkway  
Buffalo Grove, IL60089  
Tel. 708-808-1370  
Fax. 708-808-1375



# 大江戸ファイト 修正点 BLOOD WARRIOR CORRECTION



弱パンチ

WEAK PUNCH



強パンチ

STRONG PUNCH



弱キック

WEAK KICK



強キック

STRONG KICK

大江戸ファイトは4ボタンの操作で行なわれます。

BLOOD WARRIOR UTILIZES 4-BUTTON OPERATION.

エッジコネクタ端子配置図の変更(追加)

CHANGE IN EDGE CONNECTOR TERMINAL LAYOUT.(ADDITION)

スタートスイッチ2 Start Switch 2	V	17	スタートスイッチ1 Start Switch 1
2Pコントロール1 UP 2P Control1 UP	V		1Pコントロール1 UP 1P Control1 UP
2Pコントロール2 DOWN 2P Control2 DOWN	W	19	1Pコントロール2 DOWN 1P Control2 DOWN
2Pコントロール3 LEFT 2P Control3 LEFT	X	20	1Pコントロール3 LEFT 1P Control3 LEFT
2Pコントロール4 RIGHT 2P Control4 RIGHT	Y	21	1Pコントロール4 RIGHT 1P Control4 RIGHT
2Pコントロール5 PUSH A 2P Control5 PUSH A	Z	22	1Pコントロール5 PUSH A 1P Control5 PUSH A
2Pコントロール6 PUSH B 2P Control6 PUSH B	a	23	1Pコントロール6 PUSH B 1P Control6 PUSH B
2Pコントロール7 PUSH C 2P Control7 PUSH C	b	24	1Pコントロール7 PUSH C 1P Control7 PUSH C
2Pコントロール8 PUSH D 2P Control8 PUSH D	c	25	1Pコントロール8 PUSH D 1P Control8 PUSH D
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

追加→

ADDITION

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

For optimum use of this machine, supply designated voltage where applicable.

## PUSH Dを使用する為には HOW TO USE PUSH D.

① JAMMA コネクター25(1P)とC(2P)を結線

① CONNECT JAMMA CONNECTOR 25(1P) WITH C(2P).

② 拡張10ピンコネクターの3番ピン(1P)とPUSH D、7番ピン(2P)とPUSH Dを結線

② CONNECT 10PIN EXPANSION CONNECTOR, PIN NO. 3(1P) WITH PUSH D, AND PIN NO. 7(2P) WITH PUSH D.

いずれのどちらかを行って下さい

DO EITHER OF THEN.